

Открытый областной семейный туристический Слет «Лето - 2023»

РЕГЛАМЕНТ **проведения видов программы слета**

ТВОРЧЕСКИЙ КОНКУРС «ПЕСНЯ МОЕЙ СЕМЬИ»

Семье дается возможность раскрыть свой семейный творческий потенциал. Выступление семьи или команды, состоящей из семей, может состоять из различных жанров (песенный, хореографический, оригинальный и др.). Возможно использование фонограмм (плюсовка, минусовка). Время на выступление до 4 минут. Критерии оценки: массовость, обязательное участие детей, артистичность, тактичность, оригинальность, юмор. В случае перебора времени, семье или команде будут начислены штрафные баллы. По итогам всех выступлений будут определены победители и призеры. Каждая семья (семьи из команды) получают очки, соответствующие занятым местам.

БИАТЛОН (эстафета).

Каждый член семьи последовательно пробегает заданное расстояние с двумя огневыми рубежами. Стрельба производится из пневматической винтовки. Дети до 10 лет (включительно) бросают дротики в цель. На стрельбище участник производит один выстрел (с упора) и в случае попадания в цель, возвращается к линии старта, обегает конус и снова бежит на огневой рубеж, стреляет второй раз и при попадании, передаёт эстафету следующим членам семьи. В случае промахов, участник пробегает штрафной круг и передаёт эстафету другому члену семьи. И так бегут все участники семьи! Дистанция штрафного круга зависит от возраста ребенка. В результате бега и стрельбы, каждая семья получает общее время прохождения. Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т.е. делится на количество человек в семье).

Веревочный городок «ЗАПАДНЯ»

Каждый член семьи последовательно преодолевает препятствия веревочного городка. Один родитель и дети проходят нижний ярус. Другой родитель проходит другой ярус. Количество препятствий зависит от возраста ребенка.

В результате преодоления препятствий, семья получает общее время прохождения.

Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т.е. делится на количество человек в семье).

ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ

Семье дается творческое задание, составить композицию из предложенных организаторами материалов и подручных средств за определенное время. Композиция должна быть посвящена теме: «Моя семья - самая самая!» В результате своей творческой работы, семья подписывает свою композицию и отдает ее в руки жюри. Оценивается: соблюдение задания, сюжет композиции, качество выполнения. По итогам всем семьям выставляются места в одной абсолютной категории.

ФРИСБИ (эстафета с летающей тарелкой)

Семья располагается перед линией старта в колонну по одному. По сигналу судьи, участники семейной команды, бегут в указанные квадраты, 1м. х 1м., один участник производит бросок летающей тарелки (ЛТ) первому участнику, который находится в левом квадрате. Этот бросок он производит после достижения своих квадратов всеми членами семьи. **Далее ЛТ начинает перемещаться по часовой стрелке от участника к участнику до тех пор, пока все участники команды не выполнят 20 передач.**

Расстояние между квадратами от 3 до 5 метров в зависимости от возраста ребенка.

В случае, если участник команды не ловит ЛТ или она пролетает мимо него, то за ней всегда бежит тот участник команды, который бросил ЛТ. После этого он возвращается в свой квадрат и снова производит бросок.

Количество бросков не ограничено.

Участник семейной команды, получающий ЛТ после 20 передач, поднимает руку с ЛТ вверх, сигнализируя о завершении выполнения задания.

Время финиша семейной команды фиксируется судьей после поднятия руки участника семейной команды с ЛТ.

Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т. е. делится на количество человек семьи).

ТУРИСТИЧЕСКАЯ ЭСТАФЕТА (костер, шалаш, палатка).

Семья располагается перед линией старта в колонну по одному. По сигналу судьи, вся семья разжигает костер, после падения ложки в миску, пробегает заданную дистанцию и устанавливает палатку или шалаш, в зависимости от возраста ребенка. После установки палатки или шалаша семья бежит обратно к линии старта. **Время финиша семейной команды фиксируется судьей после пересечения линии старта последнего участника семейной команды.**

Отдельно в рамках туристической эстафеты проводится конкурс вязки узлов. Каждый член семьи может принести дополнительные баллы, завязав по одному узлу, он выбирается самостоятельно.

Время на вязку узла устанавливает судья. За каждый правильно завязанный узел, семья получает от 1 до 3 баллов, от сложности узла, которые соответствуют 10, 15 и 20 секундам. Эти секунды вычитаются от общего времени, показанного семейной командой в туристической эстафете.

Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т.е. делится на количество человек семьи).

ЭСТАФЕТА КВЕСТ

На этом виде программы каждая семья стартует одна. Очередность прохождения по приходу семьи на этап. Семья располагается перед линией старта в колонну по одному. По сигналу судьи, один участник семьи берет карточку с (буквой, картинкой, словом) и бежит определённую дистанцию в зависимости от пола и возраста. Подбегая к линии задания, участник прикрепляет карточку в нужном месте. После этого бежит к линии старта, и передает эстафету следующему участнику семьи и так пробегают все члены семьи. Для каждой семьи максимум 10 пробежек!

Финишное время семьи фиксируется судьей после пересечения линии последним членом семьи.

Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т.е. делится на количество человек семьи).

ВОДНАЯ ЭСТАФЕТА.

Семья располагается на вышке водной горки. По сигналу судьи, один участник семейной команды, спускается по желобу горки вниз в бассейн, вылезает из бассейна, одевает ласты (боты) и бежит дистанцию от 10 до 30 метров в зависимости от возраста ребенка. Подбегав к указанному месту, он кладёт определенный предмет в контейнер и его с помощью веревки, подтягивает к себе следующий член семьи. При получении предмета в руки он стартует по горке вниз. Таким способом каждый участник семейной команды преодолит заданную дистанцию.

Финишное время семьи фиксируется судьей после касания последним членом семьи вышки в условном месте.

Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т.е. делится на количество человек семьи).

НАДУВНЫЕ ГОНКИ (забавная эстафета)

В этом виде программы семьи стартуют парами, выстроившись в колонну по одному. По сигналу судьи первые участники семей выполняют задания. После выполнения заданий первые участники передают эстафету вторым членам семьи, и так далее, все участники семьи проходят все задания. Дистанция прохождения и количество заданий зависят от возраста ребёнка.

Общее время семьи фиксирует судья, после пересечения линии финиша последним участником семьи.

Учитывается общий результат семьи в одной абсолютной категории и определяется по среднему (т.е. делится на количество человек в семье).

ГОЛЬФ (лесной вариант).

Семья располагается перед линией старта. Каждой семье необходимо пройти 6 лунок, удалённость лунок друг от друга зависит от возраста ребёнка. По сигналу судьи, семья начинает прохождение дистанции, клюшки и мячи предоставляют организаторы, разрешается использование своих клюшек! Каждый член семьи проходит минимум по одной лунке, далее, бьющий определяется семьей. Выставлять мяч из лунки можно на расстоянии двух диаметров мяча в любую сторону. Учитывается общее количество ударов.

Общее количество ударов семьи фиксируется судьей после попадания мяча в шестую лунку.

В случае равенства ударов, семья победитель определяется по количеству ударов на 1 лунке, затем на второй, и так далее до шестой! В случае абсолютно одинаковых результатов, семьи получают одинаковые места.